

# Installation und Verwendung der Squawkbbox 3

## Vorwort:

Die hier beschriebene Squawkbbox ist nur eine Alternative um sich mit dem VATSIM Netzwerk zu verbinden. Eine weitere ist der FSINN auf den hier aber nicht weiter eingegangen wird. Ebenso wird in dieser Anleitung ausschließlich auf die Verwendung mit dem FS9 eingegangen. Diese Anleitung wird auch nicht den kompletten Funktionsumfang der SB erfassen. Hier geht es um die Grundfunktionen. Alles Weitere kann auf der Seite des Entwicklers nachgelesen werden.

## Was brauche ich?

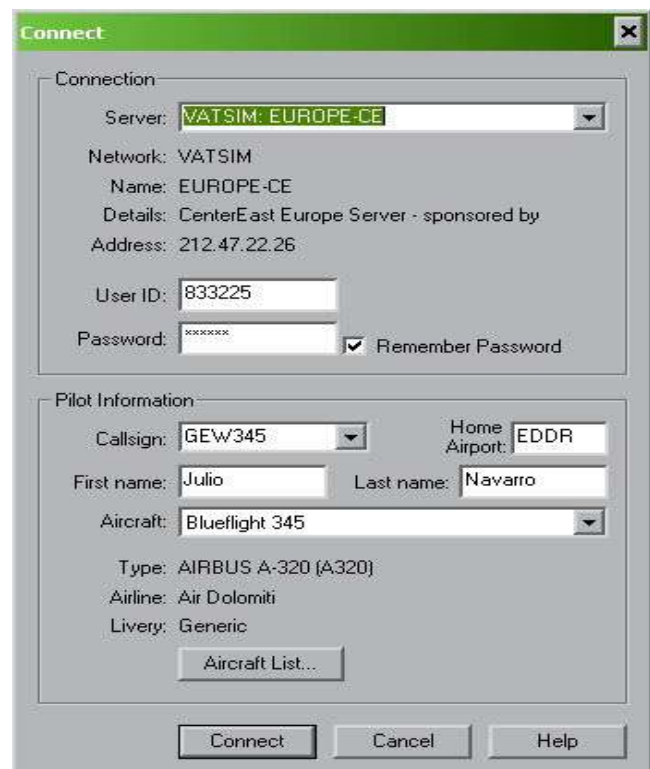
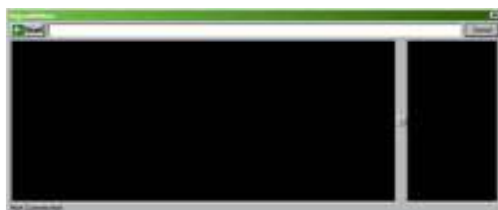
- Software: Diese kann hier geladen werden: <http://squawkbbox.ca/downloads>
- gültige VATSIM ID, die man nach erfolgreicher Registrierung unter <http://vatsim.net/> erhält. Ansonsten ist absolut nichts notwendig. Es benötigt keine zusätzlichen MTLs oder sonstige Texturen, auch eine Voicesoftware ist bereits integriert.

## Los geht's!

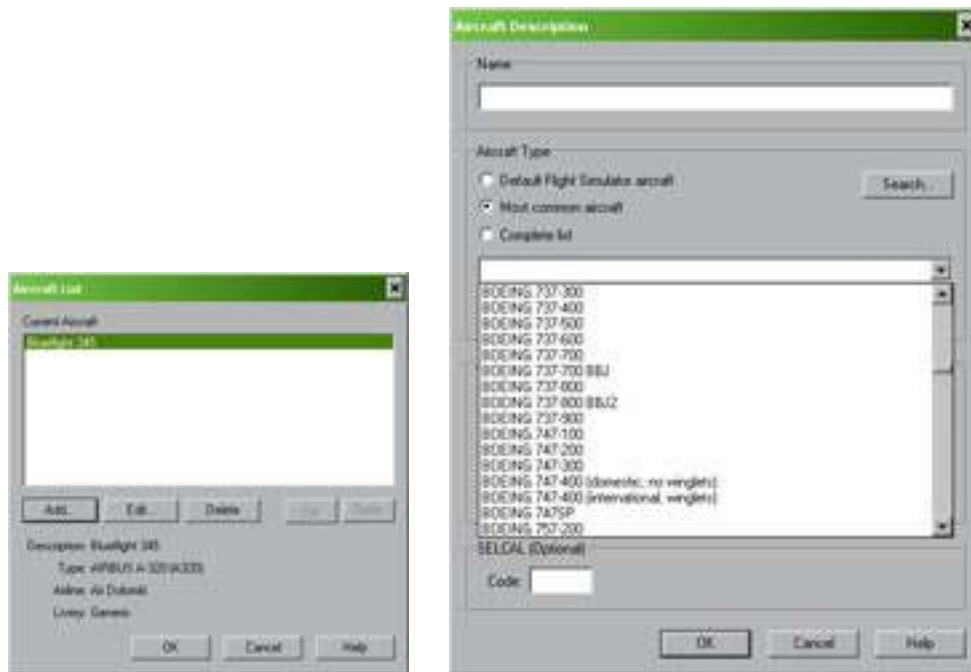
Nach dem Starten des Flugsimulators finden wir in der Menüleiste unter dem Punkt Module einen neuen Unterpunkt: **Start Squawkbbox**



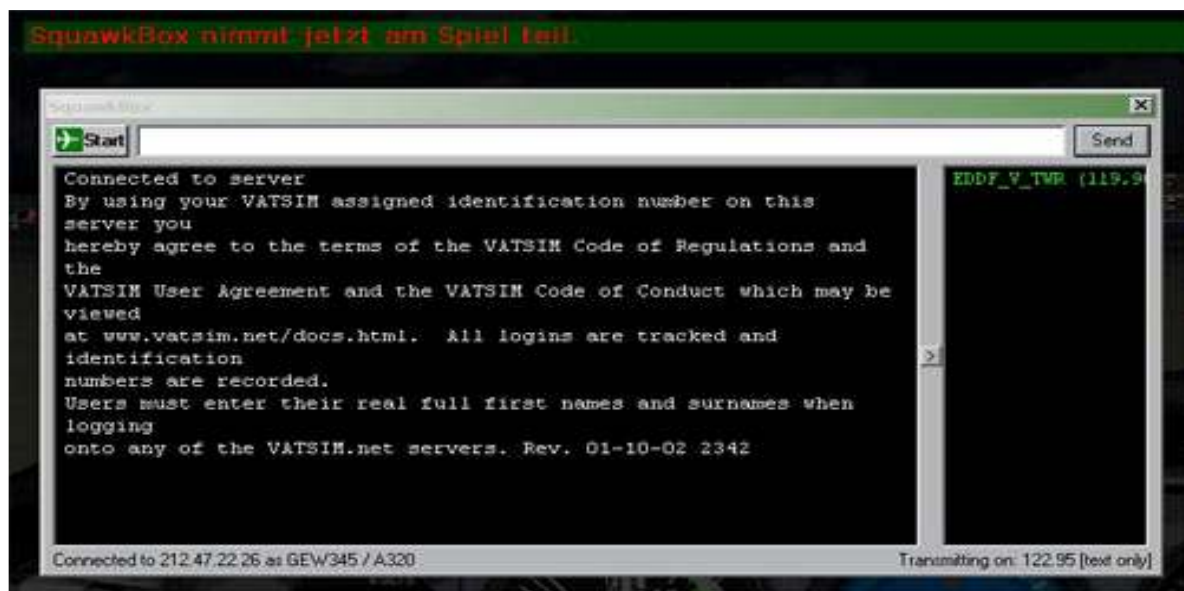
Nach einem Klick auf START und CONNECT können wir mit der Eingabe der Daten, welche ihr von VATSIM erhalten habt, beginnen. Die SB3 eröffnet auch automatisch eine Multiplayer-Session.



- Server:** Hier gibt es ein Auswahlmenu bei der schon versch. Server in der Liste vorhanden sind und nur noch ausgewählt werden müssen.
- User ID:** eure VATSIM ID
- Password:** eurer VATSIM Passwort
- Callsign:** eurer Callsign
- Name:** euer Real Name
- Aircraft:** Hier steht der Flugzeugtyp drin welcher ihr unter **Aircraft List** definiert habt.



Nachdem ihr nun hier eure Wahl getroffen habt können wir uns zum ersten Mal mit der SB zu einem VATSIM Server connecten.



Wenn alles korrekt ist begrüßt euch der obige Bildschirm. Falls ihr ATC in eurer Range habt, wird dies auf der rechten Seite in grüner Schrift dargestellt.

Wenn wir nun auf einen ATC in der Liste klicken, so sehen wir, dass wir nur die Optionen eines **Private Chats** und der **INFO** haben. Bei der SB3 ist es möglich durch einen Doppelklick oder ähnliches den entsprechenden ATC zu kontaktieren. Dazu ist, wie auch in REAL, die entsprechende Frequenz bei COM1 oder COM2 zu rasten.



Wenn ihr nun die entsprechende Frequenz des ATC eingestellt und auf aktiv gesetzt habt so könnt ihr in der unteren Statuszeile erkennen wie ihr verbunden seid. Sprich, oder der ATC mit oder ohne Voice arbeitet.



Seit ihr nun verbunden, so vergesst nicht vor dem Erstkontakt mit dem Controller euren Flugplan auszufüllen und zu versenden. Solltet ihr dies nicht schon im Vorfeld mit Eurobook erledigt haben, könnt ihr dies bei der Squawkbox unter START-FLIGHTPLAN tun. Hier sind alle relevanten Daten für den Flug einzutragen.

**File Flight Plan**

Flight Type:  (dropdown)

Departure Airport:  (ICAO code)

Arrival Airport:  (ICAO code)

Alternate Airport:  (ICAO code)

Departure Time:  (UTC, 24 hour)

Enroute Flight Time:  hours  minutes

Fuel Available:  hours  minutes

Cruising Airspeed:  (Knots true airspeed)

Cruising Altitude:  (Feet ASL or Flight Level)

Voice Capabilities:  Voice Send and Receive  
 Voice Receive Only  
 Text Only

Callsign:

Aircraft Type:

Heavy

Aircraft Capabilities:  (dropdown)

Route:  (text area)

Comments:  (text area)

For Simulated Use Only

Buttons: Load..., Save..., Send Flight Plan, Close, Cancel, Help

So, ich hoffe nun dass ihr mit dieser kleinen Anleitung die Erstschrte mit dieser wirklich sehr guten Software schafft und euch in die groÙe Gemeinschaft der Onlineflieger einfindet.

**Ein kleiner TIP zum Schluss:**

Um einen Performancegewinn zu erhalten könnt ihr die Squawkbox auch extern starten und nicht über das integrierte Modul im Flugsimulator starten.

Viel Spaß beim Onlinefliegen!!

Julio Navarro  
 GEW345  
<http://www.german-airways.de>